

Digitale Bildung an den Primarschule und Oberstufe Jonschwil



Programm Kindergarten Jonschwil und Schwarzenbach 8.00 bis 9.30 Uhr

Im Kindergarten fotografieren die Kinder mit dem Tablet verschiedene Mengen. Die Fotos werden gedruckt und im Unterricht vielseitig weiterverwendet.

Programm Primarschule Jonschwil 8.00 bis 12.00 Uhr

	8.00 bis 9.30 Primarschule Jonschwil	9.30 - 10.45 Sternmarsch	11.00-12.00 Oberstufe Degenau
1./2. Klasse Simon Bächtiger			
Thema	Kurzgeschichten einsprechen Selbstgeschriebene Geschichten auf die Tablets sprechen.	Das Alphabet unterwegs Unterwegs in der der Natur Buchstabenformen finden und fotografieren.	Präsentation Die Praktikantinnen betreuen die Präsentation und die Klasse besucht die Projekte der anderen Gruppen.
Ort	Schulzimmer Bächtiger/ Gruppenraum	Treffpunkt: 9.50 vor dem Schulhaus	Zi 28 (Obergeschoss)
1./2. Klasse Sarah Osterwalder			
Thema	Eine Geschichte erfinden Wir haben mithilfe von Playmobil eine Geschichte erfunden. Diese Geschichte umrahmen wir mit Fotos und fügen sie in der App "Book Creator" ein.	Witze erzählen Wir erzählen uns Witze und nehmen die besten Witze mit dem Tablet auf.	Präsentation der Bücher Unsere Praktikantin präsentiert unsere digitalen Bücher, während dem wir die Projekte der anderen besuchen.
Ort	Schulzimmer Osterwalder	Treffpunkt: 9.50 vor dem Schulhaus	Zi 14 (Erdgeschoss)
3./4. Klasse Angelina Holzer			
Thema	Mein Krafttier – Fantasiegeschichten als Hörbuch Unser Hörbuch erstellen wir mit der App Book Creator und illustrieren es mit Fotos.	Mein Krafttier – Naturbilder suchen Wir suchen in der Natur nach passenden Bildern für unser Hörbuch.	Mein Krafttier – Fantasiegeschichten als Hörbuch Wir präsentieren unsere Hörbücher und sehen die Bilder dazu an.
Ort	Schulzimmer Holzer	Treffpunkt: 9.50 Schulzimmer Holzer	Zi 27 (Obergeschoss)
3./4. Klasse Monique Lang			
Thema	Actionbound, Scratch, Stop-Motion Wir entwerfen mit Actionbound eine digitale Schnitzeljagd zur Oberstufe, wir programmieren mit Scratch und erstellen Kurzfilme mit Stop-Motion.	Digitale Schnitzeljagd zur Oberstufe Auf dem Weg zur Oberstufe lösen wir gemeinsam unseren erstellten Actionbound.	Tagesrückblick Wir zeigen unsere Resultate der Schnitzeljagd, unsere gemachten Scratch-Programme und unseren Stop-Motion Film.
Ort	Schulzimmer Lang	Treffpunkt: 9.45 Schulzimmer Lang	Zi 26 (Obergeschoss)
3./4. Klasse Felicitas Schöb			
Thema	Hörspiele/ Hörgeschichten Die Kinder nehmen ihre bereits geschriebenen Geschichten auf und gestalten diese mit Hilfe ihrer Stimme.	Verben darstellen Die Kinder stellen unterwegs Verben pantomimisch dar und werden dabei gefilmt. Die anderen Kinder dürfen zu einem späteren Zeitpunkt erraten, welche Verben gemeint sind.	Geschichten hören/ Verben erraten Die aufgenommenen Geschichten können angehört werden. Die pantomimisch dargestellten Verben können erraten werden.
Ort	Schulzimmer Schöb	Treffpunkt: 10.00 Schulzimmer Schöb	Labor (Erdgeschoss)
5./6. Klasse Seraina Stark, Raphael Thommen, Amela Salihovic, Stefanie Brunschwiler			
Thema	Videoclip und Stop-Motion Filme schneiden Wir werden an diesem Morgen unsere im Voraus gedrehten Filme schneiden.	Stop-Motion In 5er/6er Gruppen begeben wir uns auf den Weg in Richtung OZ mit dem Auftrag ca. 50 Fotos für einen spannenden/lustigen Stop-Motion Film zu schießen.	Stop-Motion drehen und präsentieren Wir schneiden aus den geknipsten Fotos vom Sternmarsch einen Stop-Motion Film und zeigen die schon zusammengeschnittenen Filme vom Morgen.
Ort	KZ Stark, KZ Brunschwiler, Disponibel, Turnhalle	Treffpunkt: 10.00 Garderobe Brunschwiler	Zi 5 Handarbeit (Untergeschoss)
5./6. Klasse Gabriella Caldeira			
Thema	Sehenswürdigkeiten Kanton SG Die Kinder gestalten eine Präsentation zum Thema Sehenswürdigkeiten im Kanton St. Gallen.	Pantomimen auf Englisch/Französisch Wir spielen Pantomime auf Englisch und Französisch und filmen uns dabei.	Sehenswürdigkeiten St. Gallen Wir präsentieren unsere Arbeit vom Morgen über die Sehenswürdigkeiten des Kantons St. Gallen.
Ort	Schulzimmer Caldeira	Treffpunkt: 9.45 Sprintbahn	Zi 25 (Obergeschoss)

Podiumsdiskussion 12.00 bis 13.00 Uhr in der Aula des Oberstufenzentrums Degenau

Unsere Schule im Jahr 2028. Die Teilnehmer unseres Podiums diskutieren Zukunftstrends. Sie sind alle herzlich eingeladen.

Moderation Podium: Prof. Frank Brückel, PH Dozent und Schulentwickler

Teilnehmer: Stefan Kölliker, Regierungsrat, Vorsteher Bildungsdepartement des Kantons St. Gallen - Prof. Ralf Kugler, Co-Institutsleiter PHSG, Dozent Medienpädagogik und Mediendidaktik - Martin Züst, Vertreter Samsung Schweiz - Claudia Wirz, Sinologin, Politikwissenschaftlerin, Kritische Journalistin, NZZ - Dr. Bruno Mock, Projektleiter Medien und Informatik Schulen Jonschwil-Schwarzenbach - Ivo Kamm, Schulleiter Primar Jonschwil-Schwarzenbach - Lea Hugli, Schulrätin Schulen Jonschwil-Schwarzenbach

Musikalische Umrahmung durch die Schülerinnen und Schüler unserer Musiktalentschule.

Kontakt: Schulverwaltung Gemeinde Jonschwil, OZ Degenau, Steigstrasse 9243 Jonschwil, Telefon 071 929 40 10
schulverwaltung@jonschwil.ch / www.schulen-js.ch



GEMEINDE JONSWWIL



	8.00 bis 9.30 Primarschule Schwarzenbach	9.30 - 10.45 Sternmarsch	11.00-12.00 Oberstufe Degenau
1./2. Klasse Janine Rombach			
Thema	Antolin mit dem blauen Schwanz Wir zeichnen auf dem Tablet einen Plan eines Zimmers aus der Vogelperspektive und verstecken darin einen Schatz.	Gangarten Wir nehmen verschiedene Gangarten in Zeitraffer und Slowmotion auf.	Tagesrückblick Wir zeigen unsere Schätze, Schatzkarten und unsere selbst gedrehten Filme aller ausprobierten Gangarten.
Ort	SZ Rombach, Werkstatt, Gang UG	Treffpunkt: 10:15 Garderobe Rombach	Zi 24 (Obergeschoss)
1./2. Klasse Doris Batliner			
Thema	Unterricht und Stop Motion Filme Jeweils eine Gruppe Kinder erstellt selbst einen Stop Motion Film. Alle anderen arbeiten im Klassenzimmer am Stoff weiter.	Witze Auf dem Weg zum OZ (oder bei schlechtem Wetter im Schulzimmer) nehmen wir von den Kindern erzählte Witze auf.	Tagesrückblick Wir zeigen unsere kurzen Stop Motion Filme und die aufgenommenen Witze.
Ort	Schulzimmer Batliner	Treffpunkt: 10:15 Garderobe Pavillon	Zi 16 (Erdgeschoss)
1./2. Klasse Rahel Bürki			
Thema	Bilder und ihre Geschichte dahinter Die Kinder haben zu einer Geschichte ein Bild gemalt. Sie nehmen ein Video auf und sprechen dazu.	Gangweisen Auf dem Weg in Richtung OZ überlegen sich die Kinder verschiedene Gangarten. Wir drehen davon einzelne Filme.	Bilder mit QR-Code Unsere Bilder sind verschlüsselt. QR-Code scannen und los!
Ort	Schulzimmer Bürki	Treffpunkt: 10:10 Schulzimmer Bürki	Zi 29 (Obergeschoss)
3./4. Klasse César Rüesch			
Thema	Bilderbücher digitalisieren Die Kinder erstellen ein digitales Bilderbuch anhand von Zeichnungen oder einem bestehenden Kinderbuch. Die Bilder werden mit «Office Lens» eingescannt und in PowerPoint eingefügt.	Bilder für eigene Geschichte suchen Wir suchen nach Motiven für unsere Bildergeschichten und fotografieren sie.	Bilderbuch vorstellen Wir stellen unsere digitalisierten Bilderbücher vor.
Ort	Schulzimmer Rüesch	Treffpunkt: 10:00 Schulzimmer Rüesch	Informatikzimmer (Erdgeschoss)
3./4. Klasse Aline Volken / Thomas Boos			
Thema	Englisch/Musik Wir brauchen unsere PCs im Unterricht fürs Üben in Englisch. Später werden wir die Musik der Woche kennenlernen.	Spiegelung Wir fotografieren auf dem Weg Spiegelungen. Diese werden zu einem späteren Zeitpunkt im Klassenzimmer wieder gebraucht.	Actionbound/Plakate Wir haben Plakate zu verschiedenen einheimischen Tieren gestaltet. Mit Hilfe eines Actionbound haben Sie die Möglichkeit mehr über die Tiere zu erfahren.
Ort	Schulzimmer Boos/Volken	Treffpunkt: 9.45 Pausenplatz	Zi 4 Musik (Untergeschoss)
3./4. Klasse Thalia Hildenbrand			
Thema	Programmieren mit Scratch Wir entwickeln mit Scratch verschiedene kleine Programme.	Wir bewegen uns wie Roboter! Die Kinder bewegen sich zu zweit wie Roboter vorwärts. Die verschiedenen Moves werden mit dem Tablet gefilmt.	Einblicke in unseren Medien und Informatikunterricht Wir zeigen unsere erstellten Programme, unsere Fotos und Videos von unterwegs und das gegenseitige Programmieren auf einem Koordinatensystem.
Ort	Schulzimmer Hildenbrand	Treffpunkt: 10:00 Schulzimmer Hildenbrand	<i>fällt wegen Todesfall in der Familie aus</i>
5./6.Klasse Natalie und Christian Gubler			
Thema	Ozobot Wir programmieren Ozobot, ein Roboter der sich ganz ohne Computer über Abfolgen von Farben (Farbcodes), sowohl auf Papier als auch auf einem Bildschirm programmieren lässt.	Actionbound zu den Wohnorten unserer Klasse Wir machen uns auf, zu den Wohnorten unserer Klasse, dabei führt uns unser digitaler Begleiter. Eine lustige und lehrreiche Smartphone- und Tablet-Rallye.	Ozobot, Actionbound Wir zeigen, was wir am Morgen erarbeitet haben.
Ort	Schulzimmer Gubler	Treffpunkt: 9.30 Schulzimmer Gubler	Zi 15 (Erdgeschoss)
5./6.Klasse Franziska Kamm/Katrin Pedrazzi			
Thema	Calliope Mini programmieren Jeder kann coden, auch du. Tauche ein in die faszinierende Welt des Einplatinencomputers.	Umfrage über Medien Wir befragen Besucherinnen und Besucher über ihren Medienkonsum. Wir fahren mit dem Velo zum OZ und führen die Umfragen fort.	Einblicke in unseren Medien und Informatikunterricht Wir zeigen unseren digitalen Reiseführer über Ausflüge im Kanton St. Gallen. Let's dance! Du möchtest coole Moves lernen, wir zeigen dir wie es geht.
Ort	Schulzimmer Kamm/Pedrazzi	Treffpunkt: 9.30 Schulzimmer Kamm/Pedrazzi	Turnhalle und GR 14/15 (Erdgeschoss)